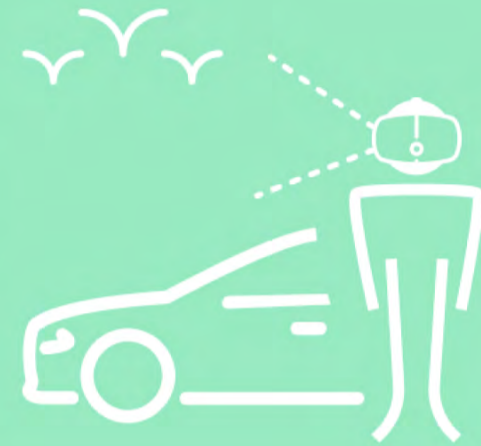


## Fonctionnalités de l'outil en réalité virtuelle , définis par l'usage souhaité par l'équipe de concertation citoyenne. Expérimentation • Clos Jouve 69004

### 1.

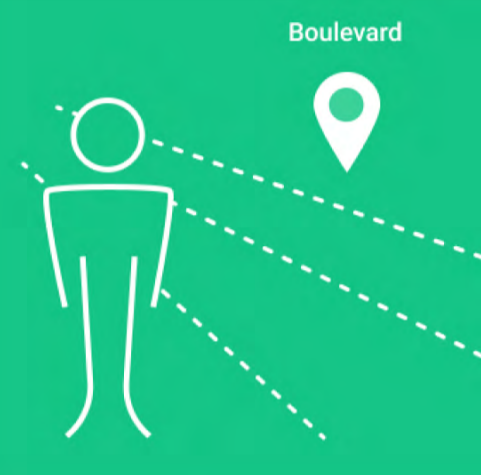
Fonctionnalités pensées en amont du projet calquées sur les **besoins** des acteurs de la concertations



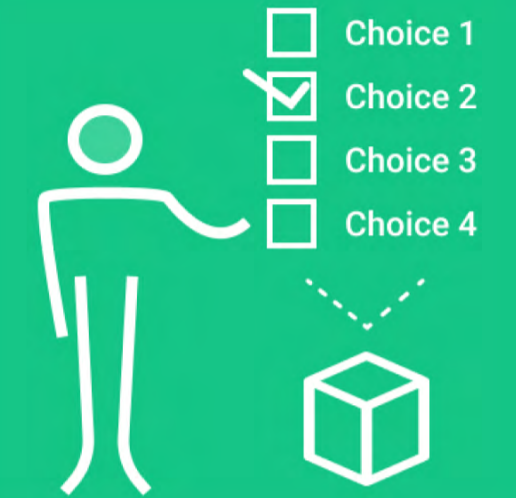
• **Ambiance sonore** •  
*perception sonore dans la scène virtuelle*



• **Points d'intérêts** •  
*navigation programmée avec vues personnalisées*



• **Repères visuels** •  
*Inscription spatialisées et éléments graphiques*



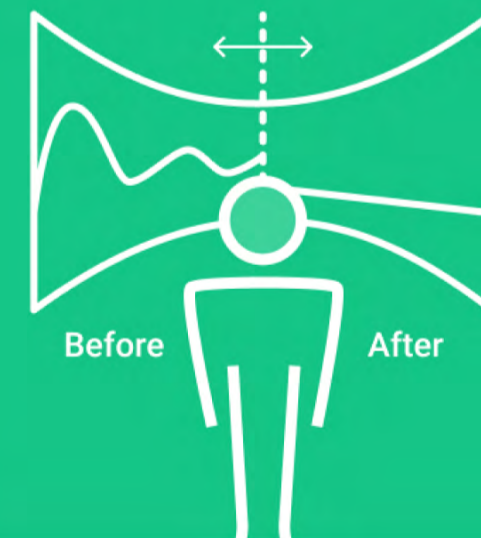
• **Vote** • **recueil statistique** •  
*votation et appréciations sauvegardées*

### 2.

Ajout de certaines fonctionnalités après des séances de **cocréation** avec les acteurs de la concertations




• **Insertion de documents spatialisés** •  
*documents informatifs lisibles*




• **Photos 360** •  
*alternance de vue entre la photo 360 (projet avant modifications) et la scène (l'après)*



• **Éléments en mouvement** •  
*possibilité de simuler quelques éléments en mouvements*



• **Éléments en mouvement** •  
*possibilité de simuler quelques éléments en mouvements*



• **Gestion de jauges** •  
*visualisation de jauges définies en amont (budget, appréciabilité...)*



• **Insertion de documents spatialisés** •  
*documents informatiques lisibles*



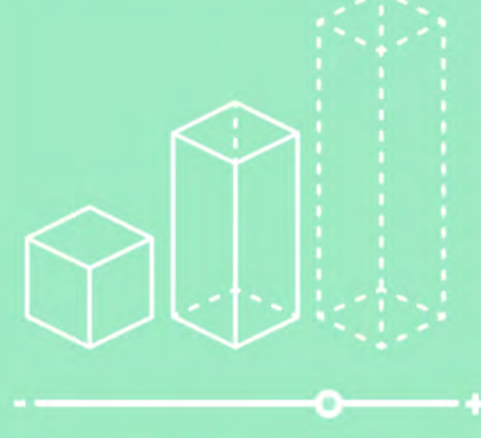
• **Jumeaux numériques** •  
*scènes disponibles en synchronisation par plusieurs utilisateurs sur différents device*




• **Définition de variables et invariables** •  
*définition d'éléments modifiables ou non*



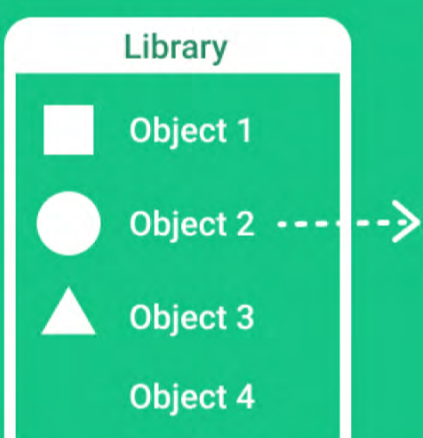
• **Déplacement dans une scène 3D 1:1** •  
*scène modélisées à échelle humaine*




• **Choix et adaptation temps réel** •  
*interactions environnementales*



• **Ambiance sonore** •  
*perception sonore dans la scène virtuelle*



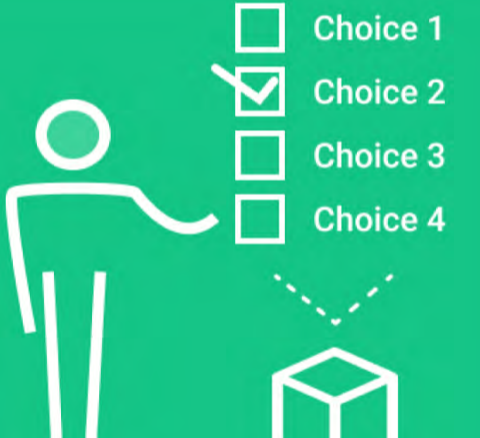
• **Bibliothèque d'éléments prédéfinis** •  
*droppable et supprimable dans la scène*




• **Commentaires spacialisés** •  
*commentaires audible dans un espace défini*



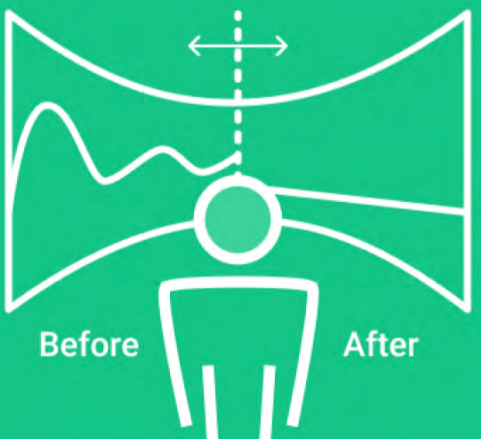
• **Enregistrement des scènes virtuelles** •  
*pour une consultation ultérieure*




• **Vote • recueil statistique** •  
*votation et appréciations sauvegardées*



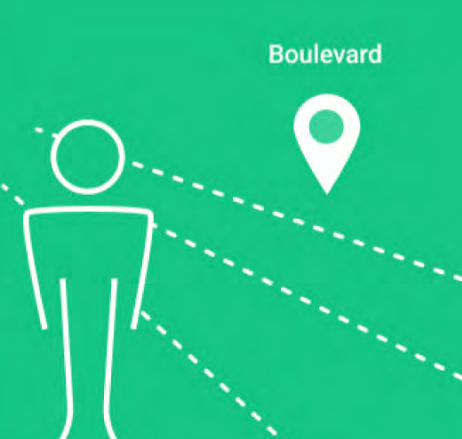
• **Multiplayer synchrone** •  
*les différents utilisateurs se retrouvent dans la même scène sous forme d'avatar*



• **Photos 360** •  
*alternance de vue entre la photo 360 (projet avant modifications) et la scène (l'après)*



• **Points d'intérêts** •  
*navigation programmée avec vues personnalisées*



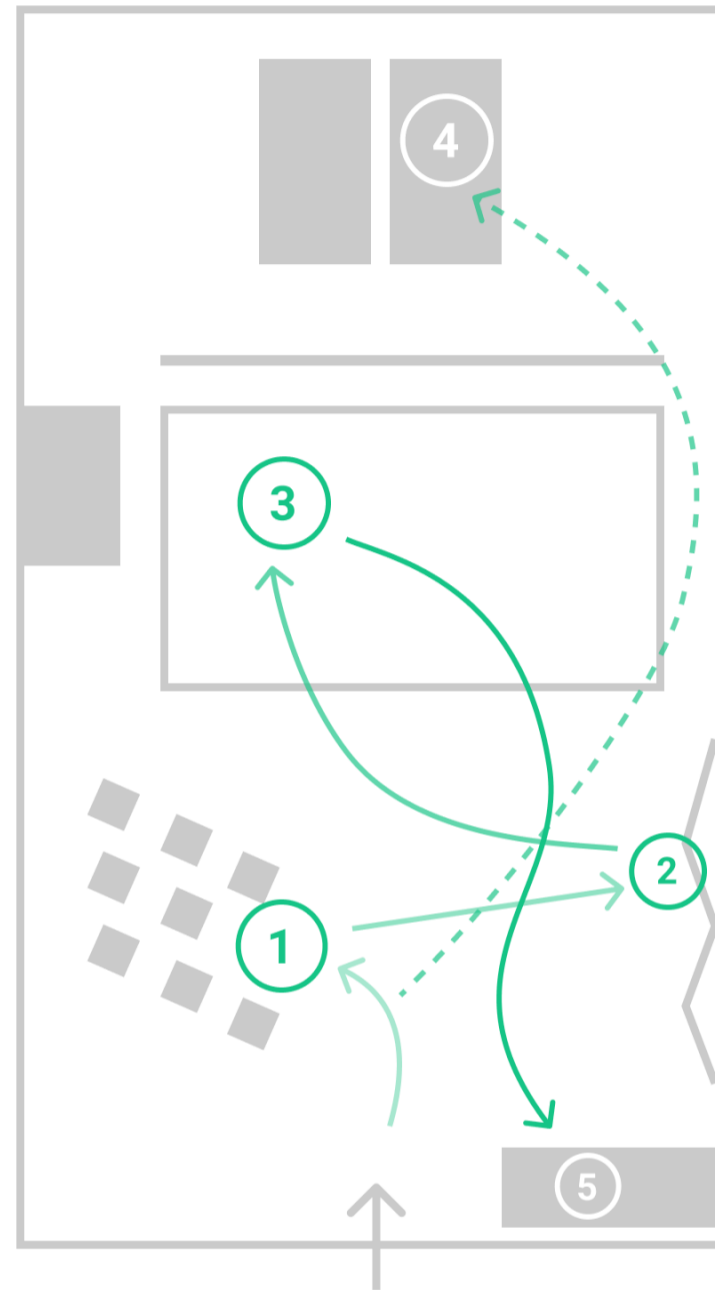
• **Repères visuels** •  
*Inscription spatialisées et éléments graphiques*



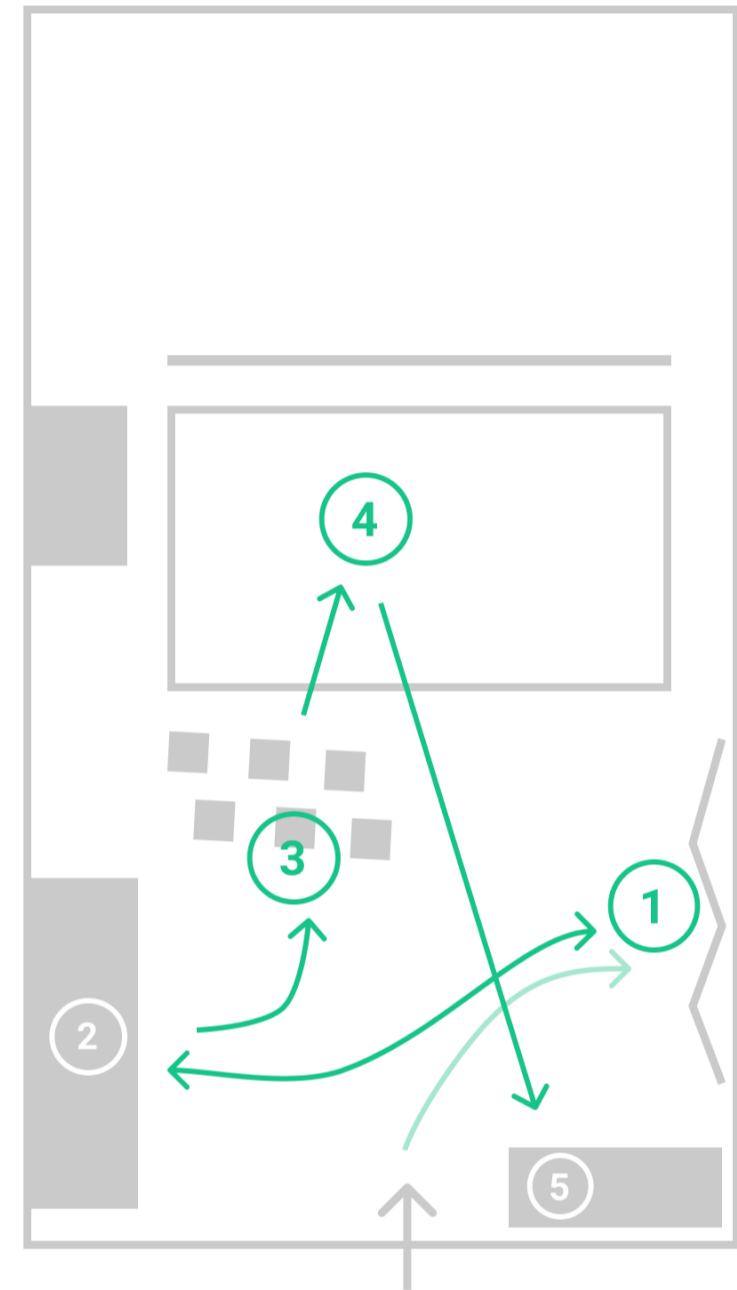
• **Coconstruction** •  
*Plusieurs avatars peuvent aménager simultanément l'espace via la librairie d'éléments*

Expérimentation • Clos Jouve 69004

Installation et parcours du 18.07.2018



Installation et parcours du 19.07.2018



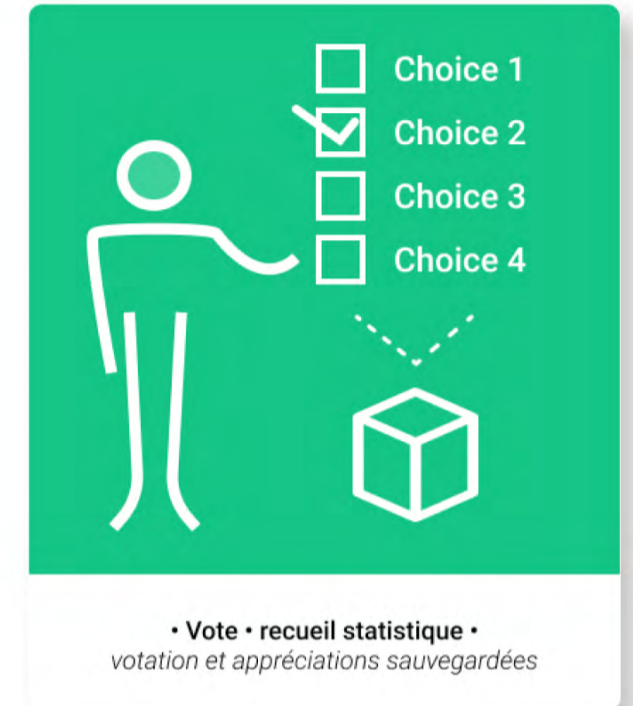
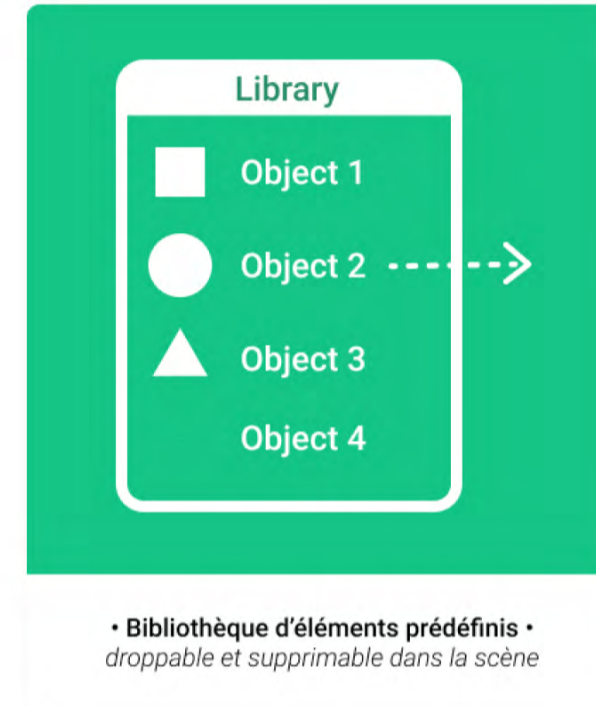
- ① Présentation du projet avec les parties prenantes du projet
- ② Dispositif en réalité virtuelle : outils de retour sur le projet "in situ" au sein d'une scène 3D échelle 1:1
- ③ Retour sur l'expérience VR et les possibilités et améliorations possibles de l'outil. Relevés écrit sur les points d'intérêts majeurs du projet
- ④ Panneaux d'informations complémentaires sur le projet à concerté. Communications par les parties prenantes du projet aux usagers
- ⑤ Espace de co-concertation sur des postes informatiques en libre accès. Scène 3D synchrone avec le dispositif VR

- ① Panneaux d'informations complémentaires sur le projet à concerté. Communications par les parties prenantes du projet aux usagers
- ② Espace de co-concertation sur des postes informatiques en libre accès. Scène 3D synchrone avec le dispositif VR
- ③ Présentation du projet avec les parties prenantes du projet
- ④ Dispositif en réalité virtuelle : outils de retour sur le projet "in situ" au sein d'une scène 3D échelle 1:1
- ⑤ Retour sur l'expérience VR et les possibilités et améliorations possibles de l'outil. Relevés écrit sur les points d'intérêts majeurs du projet

Fonctionnalit s de l'outil en r alit  virtuelle ,  
d finis par l'usage souhait  par l' quipe de concertation citoyenne.  
**Exp rimentation • Ville de Saint-Fons 69195**

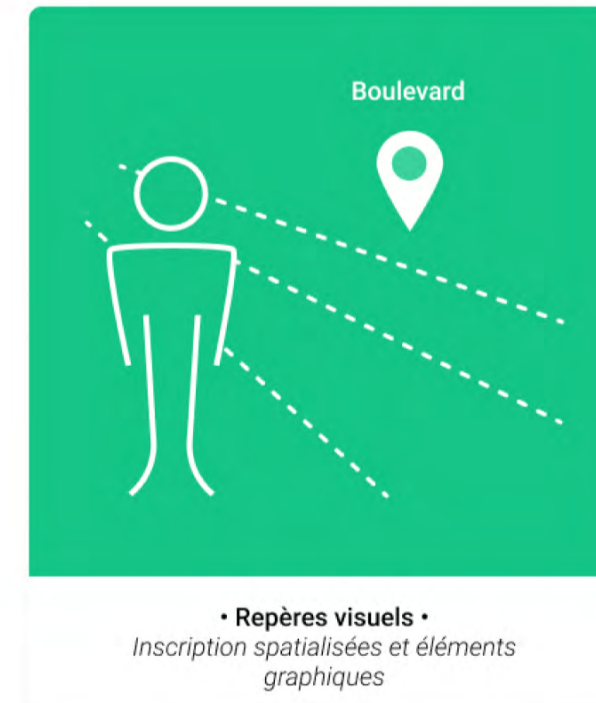
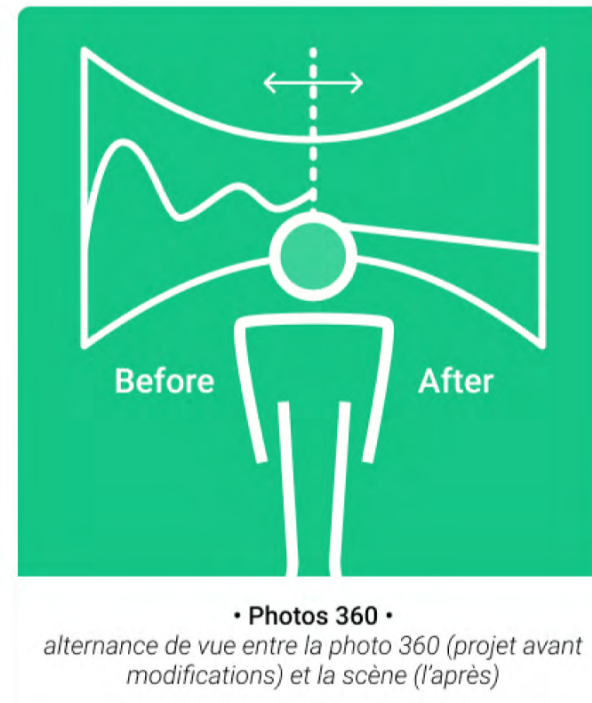
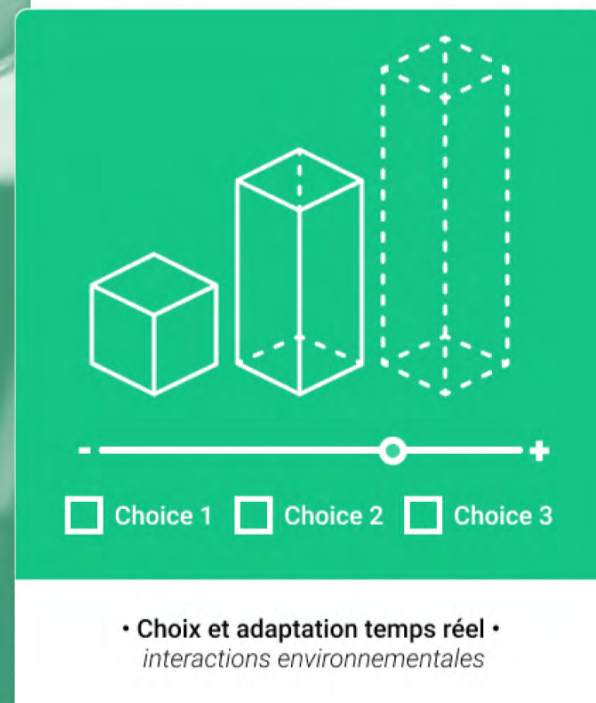
## 1.


Fonctionnalit s pens es  
en amont du projet  
calqu es sur les **besoins**  
des acteurs de la  
concertations




## 2.

Ajout de certaines  
fonctionnalit s apr s  
des sc ances de  
**cochr ation** avec les  
acteurs de la  
concertations





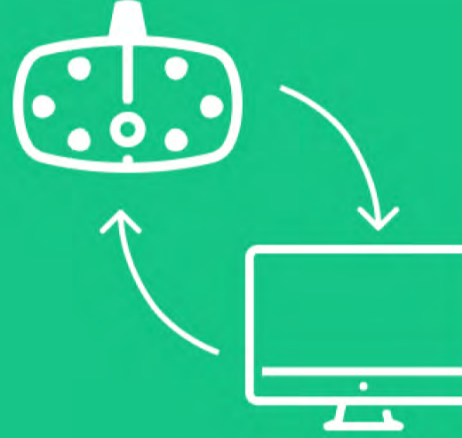
• **Éléments en mouvement** •  
*possibilité de simuler quelques éléments en mouvements*



• **Gestion de jauges** •  
*visualisation de jauges définies en amont (budget, appréciabilité...)*



• **Insertion de documents spatialisés** •  
*documents informatifs lisibles*



• **Jumeaux numériques** •  
*scènes disponibles en synchronisation par plusieurs utilisateurs sur différents device*




• **Définition de variables et invariables** •  
*définition d'éléments modifiables ou non*




• **Déplacement dans une scène 3D 1:1** •  
*scène modélisées à échelle humaine*



• **Choix et adaptation temps réel** •  
*interactions environnementales*



• **Ambiance sonore** •  
*perception sonore dans la scène virtuelle*



• **Bibliothèque d'éléments prédéfinis** •  
*droppable et supprimable dans la scène*




• **Commentaires spacialisés** •  
*commentaires audible dans un espace défini*



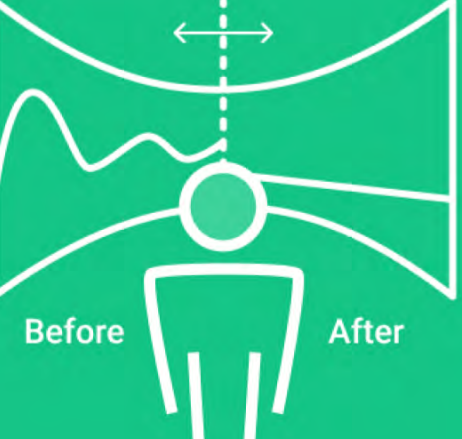
• **Enregistrement des scènes virtuelles** •  
*pour une consultation ultérieure*




• **Vote • recueil statistique** •  
*votation et appréciations sauvegardées*



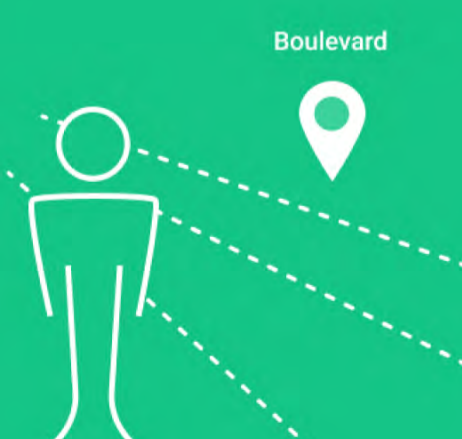
• **Multiplayer synchrone** •  
*les différents utilisateurs se retrouvent dans la même scène sous forme d'avatar*



• **Photos 360** •  
*alternance de vue entre la photo 360 (projet avant modifications) et la scène (l'après)*



• **Points d'intérêts** •  
*navigation programmée avec vues personnalisées*

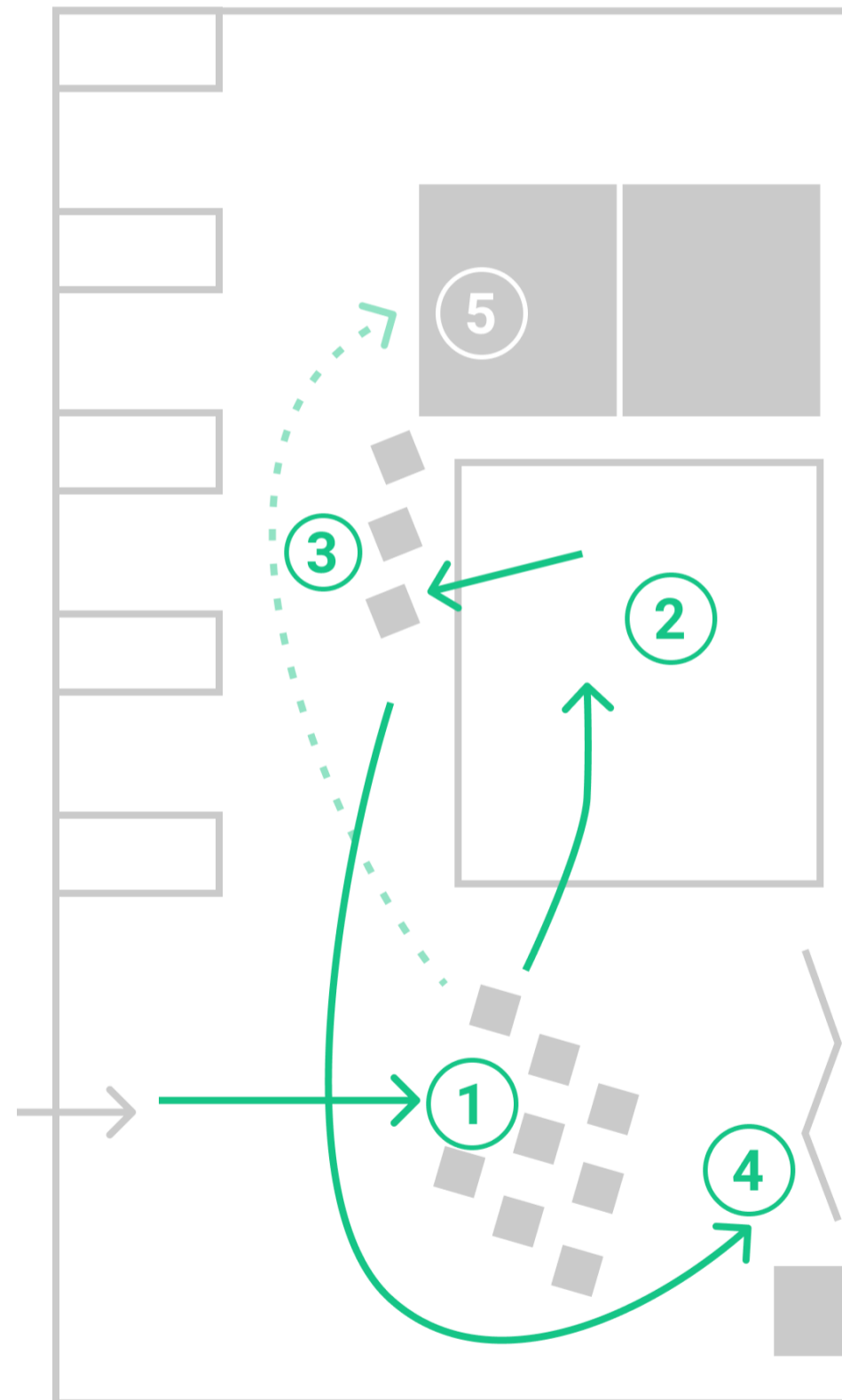


• **Repères visuels** •  
*Inscription spatialisées et éléments graphiques*



• **Coconstruction** •  
*Plusieurs avatars peuvent aménager simultanément l'espace via la librairie d'éléments*

Installation et parcours du 18.07.2018



- ① Pr sentation du projet avec les parties prenantes du projet
- ② Dispositif en r alit  virtuelle : outils de retour sur le projet "in situ" au sein d'une sc ne 3D  chelle 1:1
- ③ Retour sur l'exp rience VR et les possibilit s et am liorations possibles de l'outil. Relev s  crit sur les points d'int r ts majeurs du projet
- ④ Panneaux d'informations compl mentaires sur le projet   concert . Communications par les parties prenantes du projet aux usagers
- ⑤ Espace de co-concertation sur des postes informatiques en libre acc s. Sc ne 3D synchrone avec le dispositif VR

